



Lección # 2 - Preescolar

"Bendecir a nuestros vecinos con la paz y el amor de Jesús".

Tu eres la luz del mundo

Versículo de la serie

Ama a tu prójimo como a ti mismo. Marcos 12:31 b

El propósito de la lección:

Cada niño aprenderá que de la misma manera que la luz brilla en la oscuridad, sus buenas obras brillarán y alabarán a Dios al compartir la paz y el amor de Jesús con nuestros vecinos.

El poder de la Palabra de Dios:

"Ustedes son la luz del mundo. Una ciudad en lo alto de una montaña no puede esconderse. Tampoco se enciende una lámpara para cubrirla con una vasija. Por el contrario, se pone en el candelero para que alumbré a todos los que están en la casa. Hagan brillar su luz delante de todos, para que ellos puedan ver las buenas obras de ustedes y alaben a su Padre que está en los cielos." Mateo 5: 14-16 NVI

La oración de cada niño:

Querido Jesús, Por favor, ayúdame a encontrar maneras de ayudar a las personas en mi comunidad para que pueda brillar por ti y que las buenas obras en mi vida te traigan alabanza.

La lección en una palabra:

Brillar



Tiempo de juego

Jesús nuestra luz: Haz un juego de luz roja, luz verde con encender y apagar la luz de la sala. Los niños corren de un lado a otro de la sala cuando las luces están encendidas. Pero cuando apagas las luces, tienen que parar y fingir que tienen miedo. Si siguen corriendo cuando la luz está apagada, pierden y están fuera del juego. El ganador es el primero que llega al otro lado de la sala.

Contar la historia y volver a contarla

Comparte la historia de la semana. Léelo, actúalo, haz que los niños lo lean, de cualquier manera que elijas. Ayuda a los niños que lean sus folletos.

Finnigan y el faro

Finnigan era un niño que vivía en un pueblo junto al mar. Su parque era la costa del océano, pero su lugar favorito era el gran faro alto, una torre de piedra que había resistido mil tormentas. Finnigan sabía que el faro era muy, muy importante. Sabía que su luz se podía ver por millas a la distancia y era un faro de esperanza para cualquier barco perdido en el mar.

Una tarde ventosa, mientras Finnigan subía por el familiar camino hacia el mar, de repente un fuerte olor a quemado ataco sus fosas nasales. Vio humo, espeso y negro, saliendo desde el faro.

"Dios, por favor, dame valor", dijo y corrió hacia el faro. La puerta de entrada al faro estaba abierta, las llamas inundaban el marco de madera. Adentro, había una lámpara de queroseno tirada. El viejito Mac, el farero, estaba acostado en el suelo, inconsciente.

Con mucho esfuerzo, Finnigan arrastró al Viejo Mac fuera del cuarto. Tosiendo, con los ojos ardiendo por el humo, corrió hacia el barril de agua encaramado en el techo. Y usando un balde, roció las llamas con agua.



Pronto, el pueblo cobró vida, alertado por el humo. La gente vino a ayudar. Brazos fuertes llevaron al Viejo Mac a un lugar seguro, mientras que Finnigan ayudó a apagar el fuego.

Cuando ese día difícil acabo, el Viejo Mac, asustado pero vivo, apretó el hombro de Finnigan. Con una voz ronca susurro: "Me has salvado a mí y al faro. Salvaste más que piedra y vidrio. Alabado sea Dios, has salvado vidas."

A partir de ese día, Finnigan supo que Dios escucho su oración y le dio valor. Aprendió que la valentía no era la ausencia de miedo, sino la fuerza para enfrentarlo. Ahora, cada vez que mira la luz del faro en el cielo nocturno, sabe que una luz no puede ocultarse y que una buena acción puede alabar a Dios.



Juego de verdadero y falso

Pídeles a los niños que se paren en el medio de la sala. Lee partes de la historia. Si parte de la historia es verdad, los niños corren a un lado de la sala. Si la parte de la historia es falsa, los niños corren hacia el lado opuesto de la sala. Los niños regresan al centro de la sala después de leer parte de la historia.

Finnigan era un niño que vivía en una montaña.

Finnigan vio que el faro estaba en llamas.

Finnigan le pide valor a Dios.

Finnigan huyó y se escondió.

Finnigan rescató al Viejito Mac y ayudó a apagar el incendio.

Colorea la historia

Recursos: **crayones, página para colorear**

Esta es tu oportunidad de "desempaquetar la historia". Haz esto mientras los estudiantes colorean. Utiliza estas preguntas para hablar de la historia.

¿Qué te gusta de la historia?

¿Qué no te gusta de la historia?

Si pudieras ser alguien en la historia, ¿quién serías?

¿Cuáles son algunas lecciones que podemos aprender de esta historia?

Hora de oración

Esta es una oportunidad para que cada niño comparta sus pedidos de oración.